



1. FAKTA

- Var och när levde konstnären?
- Vilka var uppväxtförhållandena då konstnären levde?
- Vad fick konstnären att bli konstnär?
- Har konstnärens tavlor någon utmärkande stil?
- Var konstnären inspirerad av tidigare konstnärer?
- Har senare konstnärer/designers/arkitekter inspirerats av stilen?
- Fanns det viktiga saker som hände konstnären och/eller i samhället när konstnären levde, och som påverkade konstnären?

Titta på olika tavlor som konstnären målat. Om du letar på nätet så var noga med att kontrollera att det verkligen är konstnärens verk, och inte parafraser. Lägg märke till stilen och uttryck. Välj ut den tavla du skall göra en tolkning av och spara en kopia i din bildmapp i Drive. Döp till konstnärens namn.

Planera (genom att göra små skisser och t.ex. tankekartor) hur du skall utforma bildspelet, utifrån det du hittar. Tänk speciellt på vilket uttryck konstnären har och vilken tid konstnären levde. Sist i bildspelet skall ett foto på din egen tolkning finnas med - tillsammans med den tavla du valt att tolka.



3. BILDSPELET

Skapa ett bildspel i din bildmapp i Drive. Döp till din konstnär.

- Välj tema på ditt bildspel som du tycker passar konstnärens stil.
- Välj vilka rubriker du skall ha med (beror på vilken fakta du hittat) och välj teckensnitt som du tycker passar.
- Välj ut representativa exempel på konstverk (minst sex olika) gjorda av konstnären. Glöm inte titlar, gärna på originalspråk - annars översatt till svenska.
- Använd dig av foton och illustrationer för att göra innehållet intressant och för att underlätta för mottagaren att förstå.
- Skriv så lite text som möjligt. Kom ihåg att den text du tar med skall kunna stå för sig själv i bildspelet. Mottagaren skall förstå vad det handlar om genom att titta på bilderna och läsa rubriker och undertext. All text måste vara skriftspråkligt korrekt och begriplig för målgruppen.
- Sist i bildspelet visar du det konstverk du valt att tolka, samt din egen tolkning. Skriv ner lite tankar om din tolkning och varför du valt att göra som du gjort.

