

# RUM

## Tredimensionell övning

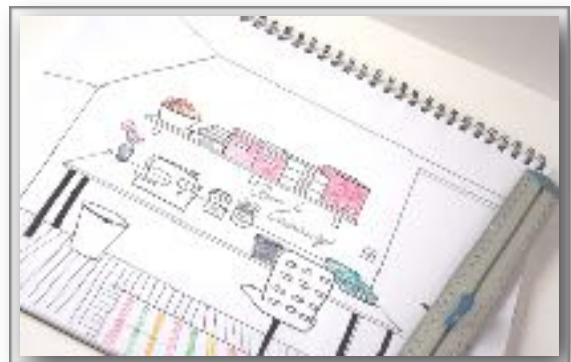
I denna övning skall du med hjälp av billiga material skapa en modell i form av ett rum. Det kan vara ett rum du sett eller varit i, ett poetiskt drömrums, ett fantasirum, ett rum ute - bara du själv sätter gränser... Det som gäller för alla rum är att proportionerna skall stämma. Med proportioner menas att delarna skall stämma i förhållande till varandra. Ett annat syfte med uppgiften är att du skall ge åskådaren en upplevelse - ditt rum skall inte lämna någon oberörd.

### ARBETSGÅNG

1. Läs och titta igenom materialet på Bildformsidan och skaffa dig en uppfattning om vad uppgiften går ut på. Låt dig inspireras av bilder, ta hjälp av egna erfarenheter av spännande miljöer du sett i verkligheten, på film eller i spel, och leta på nätet efter miljöer och stämningar. Lägg in bilder i ditt bildspel under "INSPIRATION".
2. Skissa på olika idéer i din arbetsbok. När du bestämt vilken idé du skall jobba med skriver du in detta i ditt bildspel under "IDÉ".
3. När du bestämt dig ritas du en planskiss (rummet uppfifrån) och en skiss hur du tänker dig att rummet ser ut framifrån. Du behöver inte ha med alla detaljer på din skiss, men du skall visa vilken stämning du vill att rummet skall ha (med hjälp av färg, form, stil) och de viktigaste sakerna i rummet.

Planera också hur möbler och eventuella dörrar och fönster skall se ut. Gör research om det behövs. Lägg in alla skisser i din Loggbok under "SKISSER".

4. När skissen är klar är det dags att börja bygga. Följ instruktionen som finns i "steg för steg". Tänk på att alltid skriva **NAMN** på alla dina delar och **STÄDA** efter dig. Lägg tillbaks allt där du tog det. För att detta arbete skall fungera är det viktigt att alla respekterar arbetsordningen och visar hänsyn. Efter varje lektion dokumenterar du ditt bygge under PROCESS. Glöm inte skriva vecka och om du varit sjuk.



*Du skall rita en planskiss och en skiss där du visar ditt rum framifrån eller från sidan*



*Här ser du exempel på rum som elever gjort. Som du märker kan det vara alla möjliga typer av rum ... inget rum är det andra likt. Ta chansen och gör ett rum där dina starka sidor syns!*

