

# 1 NYHETER



Välkommen!

## HYLLA DIN TRÄNINGS-KOMPIS

I veckans Scoopshot-utmaning (sid 4) har Metros läsare visat sina bästa tips på vardagslyx. Nästa utmaning handlar om träning och läsarnas bästa träningssällskap. I samband med detta måste jag passa på att hylla min träningskompis som ser till att även de trista måndagspassen blir lite roligare.

Bra jobbat, Hugo! (Scoopshot-appen laddar du ner på App Store eller Google Play.)  
ROBIN NYKVIST, REDIGERARE

## HETAST PÅ METRO.SE



1 Rasistattacken mot Victor: "Det var som fan, du kunde svenska"



2 Tio matvaror som du kastar – i onödan



3 Pappan går på en sista match med dottern – innan han får en dödlig spruta

Listan är ett urval av de hetaste och mest klickade artiklarna på Metro.se. Här följer du Metro i sociala medier:  
Facebook.com/metrosverige  
Instagram: @metrosverige  
Twitter: @metrosverige



### Var tredje ungdom har blivit kränkt på nätet

Metro 4 mars 2015.



Halla Nassir, 16, som är engagerad i antimobbingsorganisationen Friends, vill stödja andra tjejer som spelar datorspel. FOTO: JESSICA GOW/TT

## "Känner sig hotade"

Johanna Nylander, ansvarig för samhällsfrågor på branschorganisationen Dataspelsbranschen säger att motståndet mot gamertjeerna handlar om att spelvärlden sedan länge har varit en manlig domän – delvis på grund av att tonårstjejer och kvinnor inte förväntas ägna tid åt att leka.

– Det har varit killar som gjort spel för killar, och sedan när tjejer har börjat intressera sig för spelen har killarna känt sig hotade för att det är något som förändras, och vissa ser förändringar som någonting dåligt.

Hon säger att branschen redan jobbar med frågan, men att spelföretagen kan ställa högre krav på att stjärnspelarna håller en respektfull ton mot kvinnliga spelare.

– Det finns gigantiska marknadsandelar som man inte har lyckats få till för att de här strukturerna finns.

ERIK PAULSSON RÖNNBÄCK



Johanna Nylander. FOTO: THOBAS NYLANDER

# Hon vägrar ge efter för killarnas kränkningar

**Dataspel.** Halla Nassir, 16, stänger av mikrofonen när hon spelar onlinespel för att inte avslöja att hon är tjej – men vägrar att ta till sig av killarnas hat.

I går, på internationella kvinnodagen, uppmärksammades jämställdhet världen

över, men i dataspelvärlden har det inte hänt mycket.

Den första nedsättande kommentaren fälls inom några minuter efter att de andra onlinespelarna har insett vem som döljer sig bakom 16-åriga Halla Nassirs internetalias. Sedan återkommer de i en jämn ström – om och om igen.

– De frågar om jag spelar i underkläder, om jag vill gifta mig med dem, säger

att jag är en jävla kvinna och att min plats är i köket.

De säger det så ofta att det till slut blir mitt smeknamn. En anledning till att jag fortsatte spela efter första gången var att jag ville visa att jag kunde, trots att jag var tjej. Jag blev besatt av tanken på att bli bättre än dem.

En gång stod hon inte ut med hatet och provade att stänga av mikrofonen för att killarna på andra sidan

skärmen inte skulle förstå vem de spelade mot.

– Efteråt när jag hade vunnit och satte på mikrofonen insåg de att jag var en tjej. Då fick jag mycket positiv feedback, men om jag från början hade sagt att jag var tjej hade det varit en annan grej.

Halla Nassir har pratat med andra tjejer som har liknande berättelser om att motarbetas i spelvärlden. Hon tror att de ofta köns-

stereotypa karaktärerna i datorspelen – biffiga män i skinande rustningar eller lättklädda kvinnor – bidrar till att tjejerna nedvärderas.

– Killarna har målat upp en bild av hur en gamertjej ska vara. Hon ska ha glasögon, stora bröst och gilla att sitta halvnaken när hon spelar.

ERIK PAULSSON RÖNNBÄCK  
erik.paulsson-ronnbäck@metro.se

## Konstnär tröttnade på de sexiga karaktärerna

Konstnären Anna Nilsson tröttnade på avklädda karaktärer i fighting-spel och bestämde sig för att teckna om dem – bort med ballongbröst och alla sexiga poser.

Teckningarna har fått stor uppmärksamhet över hela världen och Anna har både blivit hatad, hotad och hyllad.

"Det handlar inte bara om att sätta på figurerna ett par leggings", skriver Anna Nilsson, 27, i blogg-inlägget på dataspelssajten "Svampriket".

"Inget mer svankande och åmande, de här karaktärerna ska stå stadigt och inte ryka av sex."

Även om kvinnliga karaktärer fått mer djup och ut-

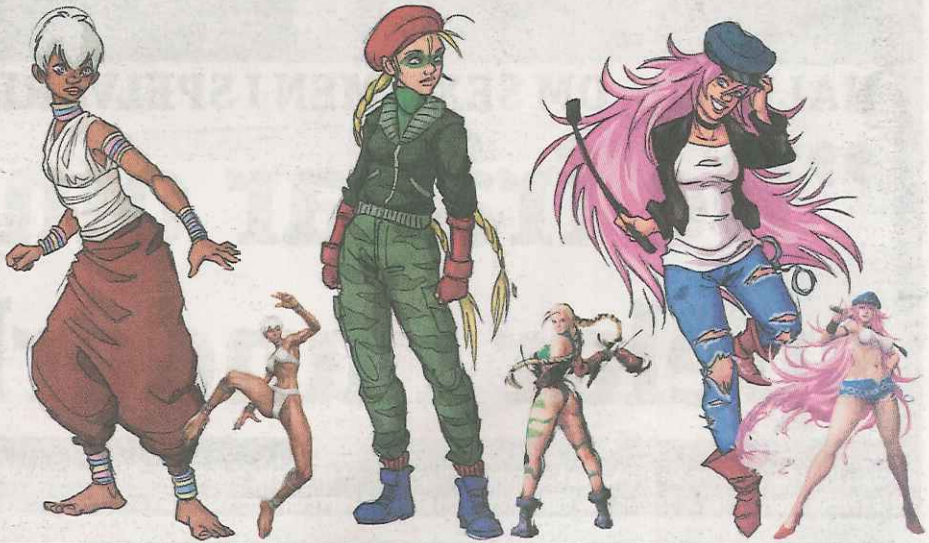
rymme i spelens värld så menar Anna Nilsson på att de som utvecklar fighting-spel är "usla på att ge dem värdiga utstyrselar och rimliga proportionsproportioner".

Men, skriver hon, om man vill ha något gjort får man göra det själv.

Nu har hon gjort om åtta kända karaktärer och reaktionerna rasade in.

– Det är verkligen hyllningar eller hat, väldigt lite i mitten. De säger att det är bra och efterlängtat, att det behövs. Och sen finns det de som tycker att det här är det sopigaste någonsin, säger Anna Nilsson.

ÅSA LARSSON  
asa.larsson@metro.se



Konstnären Anna Nilsson har gjort egna versioner av Elena, Cammy och Poison från tv-spelsserien "Street fighter". Den lilla bilden visar karaktärerna i sina standardutföranden. ILLUSTRATION: ANNA NILSSON/CAPCOM